

Spring 2019 Advanced Seminar - 236803

Algorithmic Game Theory with an Emphasis on Learning

Dr. Inbal Talgam-Cohen

יום שני 9:30-11:30.

מטרת הסמינר היא לשרטט תמונה של חזית המחקר בשני נושאים מרכזיים: ראשית, איך למידה יכולה לעזור לתורת המשחקים החישובית? למידה רלוונטית מאוד לבעיות כגון תמחור נכון במכרז, או התכנסות של שחקנים אינטרסנטיים לשווי משקל. שנית, איך תורת המשחקים החישובית יכולה לעזור ללמידה וניתוח מידע? תורת המשחקים מסייעת להבין מה קורה כאשר הדאטה שאנחנו רוצים ללמוד מגיע משחקנים אינטרסנטיים.

דרישת קדם: אלגוריתמים.

Requirements (tentative, subject to change):

- Present a cutting-edge research paper on the topic from a given list (TBA) - read background material, achieve in-depth understanding, optimize the presentation, revise if needed. Besides capturing the main technical ideas, the presentation should also include critical thinking (what's best and worst about the paper) and ideas for further research.
- Participate in at least 12 meetings, prepare for class by reading the introductions of the papers to be presented and preparing a short "review" of each, and provide weekly written feedback to other presenters.
- There is no exam.
- Work individually (no presentations in pairs).

בהתאם למקובל בסמינרים מסוג זה בפקולטה, בכדי להירשם יש להוסיף את השם והפרטים לטבלה בקישור הבא, וכן לשלוח מייל עם ממוצע וגיליון ציונים ל- italgam (בסיומת כתובת המייל של הפקולטה למדעי המחשב) עם subject: Seminar 236803. אם יהיו יותר נרשמים ממקומות שמורים לתואר ראשון, אז לקראת סיום תקופת ההרשמה יופעל קריטריון בחירה כלשהו (מבוסס על רקע, מועד הרישום ו/או הגרלה).

https://docs.google.com/document/d/1CI1IO8TooB1Hg5qk-NXd_w9flqfaygq1K8Ng_fNHA4v4/edit?usp=sharing