# שם הקורס: Program Synthesis and Automated Reasoning שם הקורס: ניתוח תכניות וסינתזה של תוכנה

מספר הקורס: 236347

סמסטר: אביב תשפ"ג

מרצה:	שחר יצחקי
שעות הרצאה:	16:30 - 14:30 ב׳
שעת תרגול:	לפי בקשה
דרישות קדם:	תורת הקומפילציה (צמוד)
אתר הקורס:	https://moodle.technion.ac.il/course/view.php?id=5865

## תאור הקורס

הקורס ילמד בשני פרקים עיקריים:

- שיטות וכלים בתחומי הוכחה פורמלית של תכונות של תכניות מחשב וסמנטיקה פורמלית של שפות תכנות. הנושאים יכללו: תחשיב למבדא, טיפוסים, פולימורפיזם, Type theory, הצרנת סמנטיקה בלוגיקה מסדר ראשון, Satisfiability modulo theory.
  - סינתזת תוכנה ייצור אוטומטי של קוד על-ידי מהדר. הנושאים יכללו: -Syntax סינתזת תוכנה ייצור אוטומטי של קוד על-ידי מהדר. הנושאים יכללו: -Counterexample guided inductive , guided synthesis , synthesis .Type directed synthesis ,synthesis

בקורס ייעשה שימוש בכלים הבאים: Synguid ,Sketch ,Z3 ,Cog

The course consists of two major divisions:

- Automated Reasoning: tools and techniques for formal reasoning about computer programs and programming language semantics. Topics include: Lambda calculus, type checking, polymorphism, Type Theory, formalizing programs in first-order logic, Satisfiability Modulo Theory.
- Program Synthesis: automatic generation of program code using by a synthesizing compiler. Topics include: Syntax-guided synthesis, programming by example, counterexample-guided inductive synthesis, type-directed and deductive synthesis.

Throughout the course, we will learn and use the following software tools: Coq, Z3, Sketch, and Synquid.

## דרישות הקורס

השתתפות בפתרון תרגילי כיתה (לפחות 75%, ללא ציון) תרגילי בית (40% מהציון הסופי) פרויקט מסכם (תכנותי — שימוש בכלים שנלמדו; 60% מהציון הסופי)

#### רשימת ספרות

#### Formal Reasoning About Programs / Adam Chlipala

http://adam.chlipala.net/frap/

**Software Foundations** / Benjamin C. Pierce *et al.* 

Volumes 1, 2

https://softwarefoundations.cis.upenn.edu

#### תוצרי למידה

בסיום הקורס, הסטודנטים —

- 1. יבינו את הבניה של הוכחות בלוגיקה פורמלית מתוך עקרונות מתמטיים יסודיים, ואת ההבדלים בין הוכחות פורמליות לבין הוכחות "רגילות" עם דף ועט.
- 2. יכירו את המושגים לוגיקה קונסטרוקטיבית ו-Martin-Löf Type Theory, בדגש על ההבדלים בינה לבין לוגיקה קלאסית ועל המתאם הוכחות-תכניות.
- 3. יפתחו מיומנות הוכחת טענות באמצעות Coq Proof Assistant, מערכת להצרנה מכנית של הוכחות המבוססת על Dependent Types.
- 4. ילמדו על הצרנה של תכונות המתייחסות לתכניות מחשב, באמצעות שני סוגים מקובלים סמנטיקה פורמלית: סמנטיקה ביצועית וסמנטיקה אקסיומטית; וכן יוכיחו טענות מסוג זה הן בעזרת Coq והן בהתבסס על הוכחה אוטומטית תוך שימוש בכלי SMT.
  - **5.** ידעו לסווג את הגישות השונות לסינתזה של תוכנה, ויכירו דוגמאות של אלגוריתמים המיישמים כל אחת מן הגישות הללו.
  - .Synguid-ו Sketch ו-Synguid.
- 7. יפתחו בעצמם כלי סינתזה של תוכנה בהתבסס על אלגוריתמים ואופטימיזציות שנלמדו, במסגרת פרויקט מסכם.

By the end of the course, students will —

- **1.** Understand the mathematical construction of formal proofs from first principles, and how they differ from pen-and-paper proofs.
- **2.** Be familiar with the terms Constructive Logic and Martin-Löf Type Theory; esp. how they differ from classical logic(s), and the proofs-as-programs correspondence.
- 3. Develop skills for proving logical propositions using the Coq Proof Assistant.
- **4.** Learn to formalize properties of computer programs using Operational and Axiomatic Semantics, and prove such properties using both manually (in Coq) and automatically (using SMT solvers).
- **5.** Know the taxonomy of software synthesis techniques and representative algorithms.
- **6.** Experience program synthesis using Sketch and Synquid.
- 7. Design and code a synthesis tool from the grounds up, based on knowledge acquired in class.

### פירוט תוכן הקורס לפי שבועות

Week	Title	Tech.
1	Overview of Automated Reasoning and Synthesis	
2	Pure Lambda Calculus	
3	Simply-typed Lambda Calculus + Polymorphism	
4	Theory of Dependent Types	Coq
5	Type Theory and the Curry-Howard Correspondence	
6	Reasoning About Programs: Transition Systems	
7	Hoare Logic	
8	Satisfiability Modulo Theory (SMT) and its application to verification	Z3
9	Synthesis: Programming By Example, Observational Equivalence	Sketch
10	Syntax-Guided Synthesis and Counterexample Guided Inductive Synthesis	
12	Deductive and Type-driven Synthesis	Synquid
13	Proof-guided Deductive Synthesis	SuSLik